

Reiner Pittinger

Dipl. Informatiker (FH) Multimedia

Dipl. Designer (FH) Multimedia

Datenmodelle, Klassen und Tests habe ich schon tausende geschrieben. In meiner nächsten Position möchte ich **nicht nur Coder** sein, **sondern Entwickler**: Mit meinem Team planen, gestalten und koordinieren, und **Verantwortung übernehmen** für mehr als meinen eigenen Code. Ich möchte nicht nur weiter Software entwickeln, sondern eine Idee, ein Produkt, Menschen – und mich selber.

Kurzprofil

- Zuletzt Senior Mobile Developer bei waipu.tv (Streaming und IPTV)
- Davor freiberuflicher iOS-Entwickler in Berlin (9 Jahre)
- 15+ Jahre Berufserfahrung in Teams zwischen 3-20 Personen
- Projekte im Bereich Streaming, E-Paper (Handelsblatt, Rheinische Post u.a.) und andere (Share The Meal/UN World Food Program, OTTO Hamburg)
- Als Dipl. Designer Gespür und Know-How für Design und UX/UI

Fähigkeiten (Including, but not limited to...)

- Code: Swift, SwiftUI, iOS/tvOS, Architektur, Frameworks (AVFoundation, OAuth, Analytics ...), Testing
- Tools: Xcode, Git, CI (Fastlane, Gitlab), Firebase, ...
- Agile: Scrum, Kanban, Jira, Confluence, ...
- Sprachen: deutsch (Muttersprache), englisch (fließend)

Arbeits Erfahrung

- | | |
|------------------|--|
| 1/2024 – jetzt | Sabbatical: Evaluation Quereinstieg als Informatik-Lehrer (inkl. Praktikum), Jakobsweg, eigene Software-Projekte |
| 5/2017 – 12/2023 | Senior Mobile Developer (iOS) bei waipu.tv/Exaring AG |
| 2010 – 2017 | Freiberuflicher iOS-Entwickler: OTTO Hamburg, Handelsblatt, Rheinische Post, Share The Meal/United Nations World Food Programme, textunes (Thalia) |
| 2008 – 2010 | Software-Entwickler bei neofonie GmbH |

Ausbildung

- | | |
|-------------|--|
| 2006 – 2008 | Hochschule Augsburg – Dipl. Informatiker (FH) Multimedia |
| 2002 – 2006 | Hochschule Augsburg – Dipl. Designer (FH) Multimedia |
| 1992 – 2001 | Gymnasium Kempfenhausen/Starnberger See |

Sonstige Aktivitäten

- Leadership-Training (seit Okt. 2024)
- Munich iOS Developers, Swift Meetup Munich, CocoaHeads Berlin (2008 – 2017)
- Redclub München (Toastmasters)
- Umfangreiches ehrenamtliches Engagement in der kath. Kirche; Theologie im Fernkurs
- Deutschunterricht für unbegleitete minderjährige Flüchtlinge (2015)



Kontakt

Reiner Pittinger

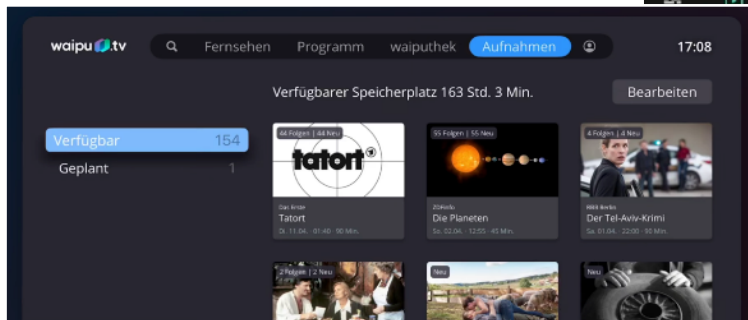
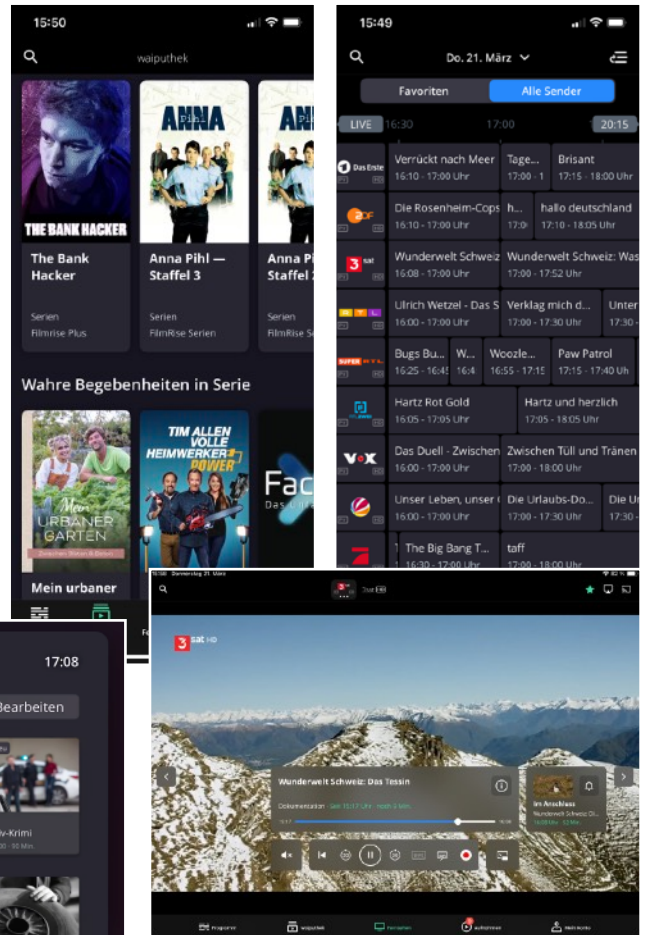
rp@digital-wave.de
www.digital-wave.de

@rpitting
linkedin.com/in/rpitting
xing.to/rpitting

Ausgewählte Projekte

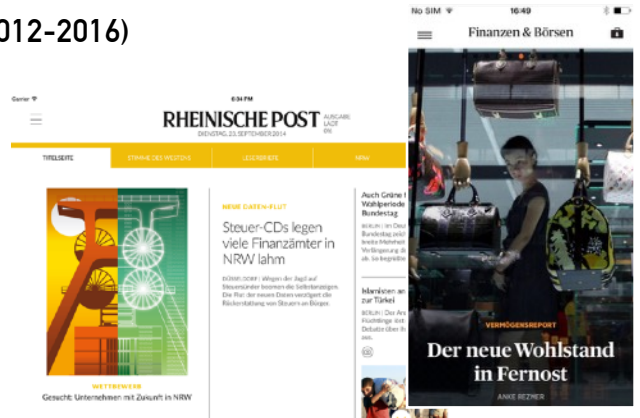
waipu.tv (5/2017-12/2023)

- Streaming von Live-TV und Video on Demand (waipu.tv)
- iOS/iPadOS, tvOS, Swift, SwiftUI/UIKit, Widgets, AVPlayer, RESTful APIs, CI (Fastlane, Gitlab)
- Herausforderungen: EPG (Daten- und UI-Komplexität, Caching), API-Design (Mobile + Backend), Migration (UIKit → SwiftUI, „HomeCheck“), Shared Code und UI, Dependencies
- Umfang: ca. 150.000 Lines of Code
- Teamstärke: 3-5 iOS, ca. 25 in andere Entwickler



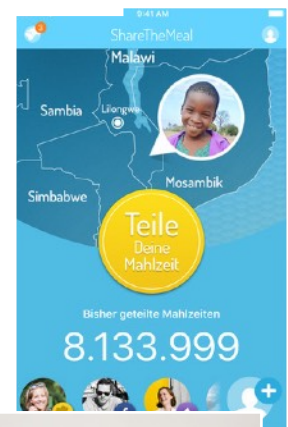
Newspaper-Apps (Handelsblatt, Rheinische Post) (2012-2016)

- Entwicklung Handelsblatt (iPhone und iPad); iPad-App für eine der größten Tageszeitungen des Ruhrgebiets
- HB iPhone: "App-Store-App des Jahres" (Kategorie Zeitungen) 2014
- Architektur, Modularisierung, Feature-Entwicklung, Debugging, Performance-Optimierung
- Technologien: Swift, Objective-C, HTML/JavaScript, URL Loading System, (Offline-)Caching, WatchKit, Ad-Integration, Newsstand, Analytics
- Teamstärke: 3-5 iOS, ca. 20 insgesamt



ShareTheMeal, United Nations World Food Programme (2016)

- Mehrfach ausgezeichnete Spenden-App der Vereinten Nationen
- Lokalisierung in neun Sprachen, Großes 3.0-Release zum World Food Day (Achievements, Challenges, Teams)
- Teamstärke: 1-2 iOS, ca. 20 insgesamt



Viola (Prototyp, 2015/2016)

- Eigenentwickelter Prototyp einer Biographie-App für Menschen mit Demenz auf Basis eines interaktiven Fotoalbums im 3er-Team
- Gewinner des Publikumspreises des Paritätischen Wohlfahrtsverbands 2016, gefördert durch das Social Impact Lab Berlin
- Technologien: Objective-C, UIKit, PhotosKit



Ausführliche Projektbeschreibung auf digital-wave.de